

## スパイアとシーエー・モバイルは 「モバイルにおけるソーシャルゲーム」に関する共同調査を実施 ～調査対象の7割がソーシャルゲームを利用！～

株式会社スパイア(本社:東京都港区、代表取締役社長 CEO:早川与規 証券コード:4309、以下スパイア)と株式会社シーエー・モバイル(本社:東京都渋谷区、代表取締役社長:外川穰、以下シーエー・モバイル)は、「モバイルにおけるソーシャルゲームに関する利用調査」を実施し、3369名の回答を得ました。

本調査では、モバイルにおけるソーシャルゲームに焦点を絞り、ユーザーの利用状況や今後の利用動向を調査いたしました。調査結果から、モバイルにおけるソーシャルゲームの利用経験者が、7割に迫る高い割合であったこと、また、そのきっかけとして「友人からの招待」が6割を超えるなど、クチコミにより利用者が拡大する割合が極めて高い事などが判明いたしました。

今後も、両社共同で継続的に自主調査を行い、モバイルインターネット業界発展に寄与するデータの発表を行ってまいります。

### <TOPICS>

- **モバイルにおけるソーシャルゲームの利用経験者は7割に迫る(67.9%)。そのうち、ソーシャルゲームを「招待したことも招待されたこともある」人の割合は30%強**
- **モバイルにおけるソーシャルゲームは隙間時間にこまめに利用されており、平均利用時間は20分以内という人が全体の6割近く**
- **モバイルにおけるソーシャルゲームを有料でも使いたい人は全体の4.2%**

調査対象 : シーエー・モバイルの保有するモバイルメディア(NewsCafe 及び TheNews)利用者

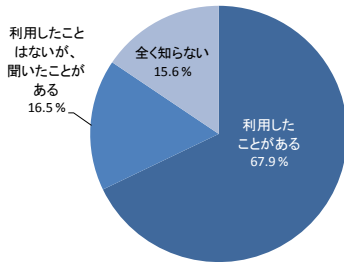
調査手法 : モバイルリサーチ

有効回収サンプル数: 3369名

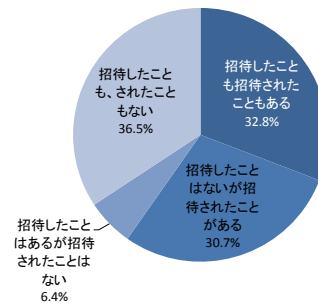
調査期間 : 2010年2月5日(金)～2月7日(日)3日間

**モバイルにおけるソーシャルゲーム利用経験者 70%弱。  
うち、「(友人を)招待をしたこともされたこともある」人は 30%強。**

### モバイルのソーシャルゲーム利用経験



### 「招待」に関する経験

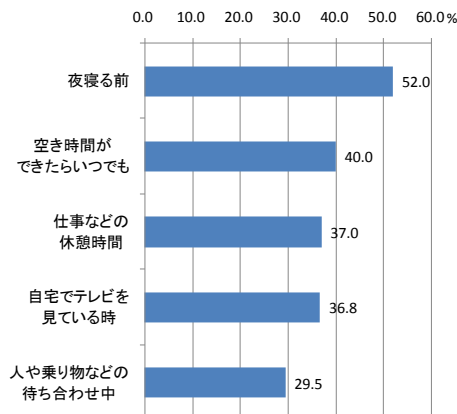


ソーシャルゲーム(ソーシャルゲームとは、mixi や GREE、モバゲータウン等の SNS のコミュニティの中で提供されているアプリケーションゲームのことと定義しアンケートを実施している)の利用経験は、7割弱(67.9%)である。反面ソーシャルゲームを知らないと言う人も2割弱(15.6%)存在している。

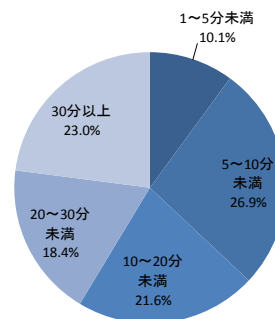
また、ソーシャルゲームの特徴の1つとして SNS 上の友人を招待できる機能があるが、利用経験者のうち、「招待したことも招待されたこともある」人は 32.8%と高く、クチコミによってゲームの存在や利用自体が活発化されている様子が伺える。

**モバイルにおけるソーシャルゲームは隙間時間を利用して利用されており、  
1 回あたりの利用時間は 20 分未満が 6 割近く。**

### ソーシャルゲームの利用シーン (上位5位)



### ソーシャルゲームの利用時間

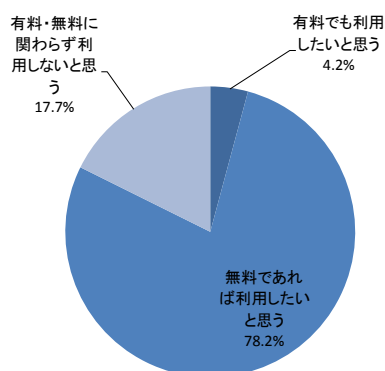


ソーシャルゲームの利用経験者のうち、最も多い利用シーンは、「夜寝る前」で5割を超えている(52.0%)。次いで「空き時間ができたらいつでも」が4割(40.0%)、「仕事などの休憩時間」が4割弱(37.0%)となっている。また、5番目に「人や乗り物などの待ち合わせ中」が3割(29.5%)で入っており、上

位5位までの中で、「ちょっと時間ができた」的なシーンが4つ入っている。そのことから時間がある時に気軽に遊んでいるというシーンが想像できる。また、利用時間においても20分未満と回答した人が6割近く(58.6%)いることからちょっとした時間つぶしに最適だと思われることがわかる。

## 有料でも利用したいと思う人は全体の 4.2%

### 今後のソーシャルゲームの利用意向

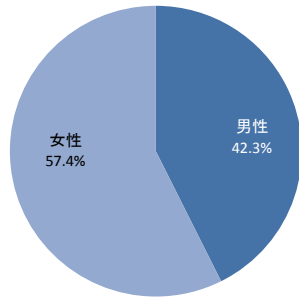


ソーシャルゲームの今後の利用意向は、「無料であれば利用したい」が圧倒的に多く8割弱(78.2%)となっている。「有料でも利用したい」との回答は、ほんのわずか(4.2%)であった。

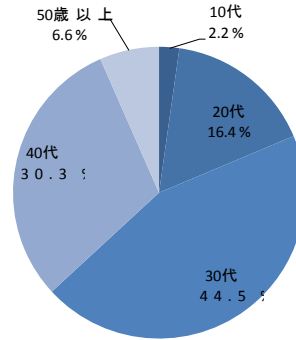
逆にいえば、現在モバイル SNS サービス運営各社の主要な収益手段となっている「ソーシャルゲームによる有料課金」は一部のヘビーユーザーによる利用・料金支払いに支えられていることがわかった。

## 回答者プロフィール

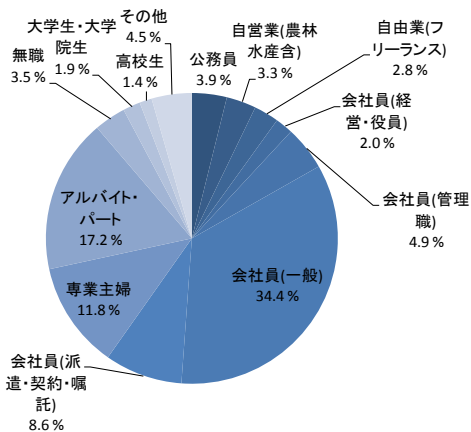
[性別]



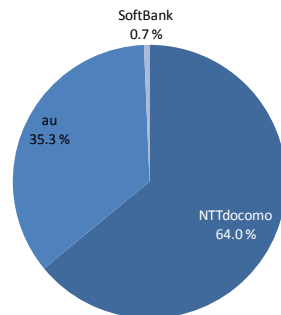
[年齢]



[業種]



[利用している携帯電話会社]



### <調査項目全体>

- 性別
- 年齢
- 職業
- 利用している携帯電話会社
- ゲームの利用頻度
- 日常的に利用しているゲームの種類
- コミュニティサイトの登録状況
- ソーシャルゲームの利用状況(利用ジャンル、利用理由、利用時間など)
- ソーシャルゲームの今後の利用意向

今後も両社ではシーイー・モバイルの保有するモバイルメディアを活用した共同調査を行い、定期的に对外発表し、また、両社での事業面での連携を検討してまいります。

## <会社概要>

### ● 株式会社スパイア

代表者： 代表取締役社長 CEO 早川 与規(はやかわ とものり)

本社所在地： 東京都港区南青山 3-2-5 南青山シティビル

設立：1997年10月6日

資本金：13億862万円

事業内容：モバイル広告事業、メディア事業、Eコマース事業

URL： <http://www.spireinc.jp/>

### ● 株式会社シーイー・モバイル

代表者： 代表取締役社長 外川 穰(そとかわ ゆずる)

本社所在地： 東京都渋谷区桜丘町 20-1 渋谷インフォスタワー6階

設立：2000年5月31日

資本金：18億8975万円(2009年9月末現在)

事業内容： モバイル広告事業・モバイルコンテンツ事業

モバイルコマース事業・モバイルソリューション事業

URL： <http://www.camobile.com/>

<本件に関するお問い合わせ>

株式会社スパイア 経営本部 IR担当：横溝

リサーチ事業本部：前田

〒107-0062 東京都港区南青山 3-2-5 南青山シティビル

TEL: [0120-577-526](tel:0120-577-526) Email: [press@spireinc.jp](mailto:press@spireinc.jp)